

Juegos de repaso

Objetivos:

Léxico: revisar el material del libro ¡De aventura! 1

Comunicación: revisar el material del libro ¡De aventura! 1

Gramática: revisar el material del libro ¡De aventura! 1

Más información:

Métodos: activo, colectivo, lúdico

Formas: individual, colectiva, en parejas

Materiales: cuaderno de ejercicios, fichas de la comida y bebida, matamoscas, material interactivo
https://wydawnictwodraco.pl/games/me_presento___unidad_0__leccion_1/272

Material extra: hoja de trabajo UOL1 2, prueba UOL1 1

Duración: 45 minutos



Paso a paso

- Saluda a tus alumnos.
- Como calentamiento, te proponemos el juego del matamoscas. Divide la clase en dos grupos y pide que se pongan en dos filas enfrente de la pizarra. Cuelga las fichas con los dibujos de los productos alimentarios en la pizarra. La primera persona de cada fila recibe un matamoscas. Di en voz alta el nombre de una comida o una bebida de los dibujos y los alumnos tienen que tocar el dibujo adecuado tan rápido como sea posible. Cada respuesta correcta es un punto. Gana el grupo con más puntos.
- Luego presenta los objetivos de la clase.
- Primero, los alumnos hacen el ejercicio 6 del cuaderno de ejercicios. Observan los dibujos y escriben las palabras correctas. Después haz la pregunta *¿y tú, qué desayunas?* a varios estudiantes.
- Ahora, trabajando en parejas, los alumnos miran los dibujos, los descifran y completan las frases. Corregid las frases en clase..
- A continuación, proyecta el ejercicio 3 del material interactivo. Es el juego *memory* con el vocabulario del libro ¡De aventura! 1.
- Al final, los alumnos relacionan las columnas del ejercicio 8. Para verificar, una persona lee una pregunta y otra la respuesta adecuada.
- Si os da tiempo, podéis jugar a cualquier juego de la primera parte, es decir, *Dracobles*, *Dominó* o *¿Quién tiene?*
- Despidete de tus alumnos.